

## Église de San Silvestre

Appelée en raison de son envergure 'La Catedral de la Armuña'. Érigée sur une église antérieure dont on conserve la tour, du XIV<sup>e</sup> siècle.

Une seule nef avec un transept. Six retables baroques de la deuxième moitié du XVII<sup>e</sup> siècle et un autre plateresque avec une imagerie très riche. Remarquable statue en bois du XIV<sup>e</sup> siècle, 'El Cristo de la Largueza'.

À voir: l'arc de la tribune avec sa balustrade en pierre de taille partiellement détruite pour pouvoir insérer l'orgue, qui a appartenu à la cathédrale de Salamanca et a été échangé contre l'énorme cloche connue comme 'María de la O'.

### DONNÉES HISTORIQUES

<b>Architecture:</b>	Architecture religieuse
<b>Construction:</b>	Église
<b>Styles</b>	Herrerian
<b>prédominants:</b>	
<b>Période</b>	Époque moderne
<b>Historique:</b>	

### QUAND LE VISITER?

#### Horaires

- Tous les jours: selon l'horaire des prestations

Ce portail n'est pas responsable des éventuels changements dans les horaires et les tarifs reflétés.

### ADRESSE ET EMPLACEMENT SUR LA CARTE

- **Adresse postale** Cementerio, 2. Villares de la Reina. NaN. Salamanca

### INFORMATIONS TOURISTIQUES

#### Mairie de Villares de la Reina

##### Adresse

- **Adresse postale** C/ La Fuente, 42. municipalité de Villares de la Reina . Salamanca
- **Adresse de courrier électronique**  
[comunicacion@villaresdelareina.es](mailto:comunicacion@villaresdelareina.es)
- **Page Web**  
[www.villaresdelareina.es](http://www.villaresdelareina.es)
- **Téléphones**  
923 288 377
- **Fax**  
923 287 121

[Pour en savoir plus](#)

#### Office de Tourisme de Salamanca

# Église de San Silvestre

## Adresse

- **Adresse postale** P/ Mayor, 32. Salamanca. NaN. Salamanca
  - **Adresse de courrier électronique**  
[informacion@turismodesalamanca.com](mailto:informacion@turismodesalamanca.com)
  - **Page Web**  
[www.salamanca.es](http://www.salamanca.es)
  - **Téléphones**
    - 902 302 002
    - 923 218 342
  - **Fax**  
923 263 409
- [Pour en savoir plus](#)