



Museo Parroquial Santa Eugenia



Muestra obras del resto de las iglesias de la localidad, pintura, escultura, ornamentos litúrgicos, archivo parroquial, un mosaico romano hallado en las excavaciones de una villa romana documentada en Astudillo...

Edificios

Iglesia de Santa Eugenia: Construcción del siglo XIII, bastante reformada posteriormente, que posee un importante retablo del siglo XV y alberga el Museo Parroquial de Santa Eugenia, en el que conservan obras del resto de las iglesias de la localidad.

Dirección

Iglesia de Santa Eugenia. Astudillo. 34450 Palencia.

Teléfono: 979 822 071

Más Información

Oficina de Turismo de Astudillo

Dirección:

C/ Fernando Monedero, 1. Astudillo. 34450 Palencia.

Teléfono: 979 822 307 / 979 822 033 (Ayto)

Fax: 979 822 471

Email: turismo@astudillo.es

Página Web: turismoastudillo.blogspot.com.es

Oficina de Turismo Regional de Palencia

Dirección:

C/ Mayor, 31. Palencia. 34001 Palencia.

Teléfono: 979 706 523 **Fax**: 979 706 525

Email: oficinadeturismodepalencia@jcyl.es

Tipo de museo

Otros museos

Horarios y tarifas

Horario

- Del 1 mayo al 31 mayo:
- Sábados y domingos: 11.00 14.00 y 16.00 19.00
- Del 1 junio al 30 junio:
- De viernes a domingo: 11.00 14.00 y 17.00 19.30
- Del 1 julio al 30 septiembre:
- De martes a domingo: 11.00 14.00 y 17.00 19.30
- Del 1 octubre al 31 octubre:
- Sábados y domingos: 11.00 14.00 y 16.00 19.00

Tarifa Gratuito (La voluntad)







Museo Parroquial Santa Eugenia



Observaciones: Invierno cerrado. Sólo visitable con las visitas guiadas. SEMANA SANTA (de Sábado de Dolores, 23 mar. a Lunes de Pascua, 1 abr.): 11.00-14.00 y 16.00-19.00. PUENTE DE LA COMUNIDAD (20 al 23 abril):11.00-14.00 y 16.00-19.00. PUENTE DE MAYO (1 al 5 mayo):11.00-14.00 y 16.00-19.00. 15 DE AGOSTO: 11:00-14:00 h. y 17:00-19:30. PUENTE DE LOS SANTOS(1 al 3 nov.), de 11:00-14:00 h. y 16:00 -19:00 h. PUENTE DE DICIEMBRE (del 6 al 9 de diciembre) de 11:00-14:00 y 16:00-18:30.

Este portal no se hace responsable de los posibles cambios en los horarios y tarifas reflejados

